АННОТАЦИЯ

Дисциплины

«Программирование (C++)»

Направление подготовки – 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Профиль – «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем».

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина «Программирование» (Б1.В.6) относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока 1 «Дисциплины (модули)».

**2. Цель дисциплины**

Целью изучения дисциплины «Программирование (С++)» является получение обучающимися знаний о методах и средствах разработки программного обеспечения, в том числе с использованием объектно-ориентированного языка С++; формирование у обучающихся умений применять эти знания при решении задач профессиональной деятельности, а также навыков оценки и обоснования принятых технических решений.

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

− ознакомление с теоретическими основами программирования на языке С++;

− усвоение базовых знаний о функциональном назначении и структуре объектно-ориентированного языка высокого уровня C++;

− изучение и применение на практике базовых концепций объектно-ориентированного программирования;

− развитие навыков разработки и реализации прикладных программ;

− освоение современных инструментальных сред программирования.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций: ПК-2.

**4. Содержание и структура дисциплины**

Базовые понятия C++.

Структуры.

Классы и объекты.

Перегрузка операторов.

Наследование.

Шаблонные функции и классы.

Композиция.

Стандартная библиотека STL.

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Объем дисциплины – 3 зачетных единиц (108 часов), в том числе:

*для очной формы обучения*

лекции – 32 часа;

лабораторные работы – 32 часа;

самостоятельная работа – 40 часов;

контроль - 4 час.

Форма контроля знаний – зачет.