АННОТАЦИЯ

дисциплины

«ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ C#»

Направление подготовки — 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Профиль — «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем»

Квалификация выпускника — бакалавр (программа подготовки — академический бакалавриат)

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина «Программирование на языке C#» (Б1.В.ДВ.1.2) относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока 1 «Дисциплины и модули» и является дисциплиной по выбору обучающегося.

2. Цель и задачи дисциплины

Целью изучения дисциплины «Программирование на языке C#» является подготовка студентов к деятельности, связанной с разработкой и сопровождением программного обеспечения в рамках многоязыковой среды разработки .NET Framework, составной частью которой является один из перспективных объектно-ориентированных языков программирования C#.

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

- освоение современной интегрированной среды разработки программного обеспечения Visual Studio;

- усвоение базовых знаний о функциональном назначении и структуре объектно-ориентированного языка высокого уровня C#;

- развитие навыков разработки и реализации прикладных программ.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций: ПК-2.

1. Содержание и структура дисциплины
2. Введение.
3. Основные понятия языка C#.
4. Операторы языка C#.
5. Объектно – ориентированное программирование в C#.
6. Событийно управляемые приложения.
7. Создание полномасштабных Windows - приложений.

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

 Объем дисциплины 5 зачетных единицы (180час.), в том числе:

 лекции – 32 час.

 лабораторные работы – 32 час.

 практические занятия - 16 час.

 самостоятельная работа – 64 час.

 контроль - 36 час.

 Форма контроля знаний - экзамен, курсовая работа.