АННОТАЦИЯ

Дисциплины

Б1.В.8 «СОВРЕМЕННЫЕ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Направление подготовки – 38.03.05 «Бизнес-информатика»

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Профиль – Архитектура предприятия

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, блока 1 «Дисциплины (модули)».

**2. Цель и задачи дисциплины**

Целью изучения дисциплины является ознакомление обучающихся с принципами объектно-ориентированного программирования и методами разработки приложений с использованием объектно-ориентированного языка программирования общего назначения Java.

Для достижения цели дисциплины решаются следующие задачи:

* Формирование знаний о принципах работы многопоточных объектно-ориентированных приложений с консольным и графическим интерфейсом, использующих источники данных.
* Формирование умений разрабатывать многопоточные объектно-ориентированные приложения с консольным и графическим интерфейсом, использующих источники данных, используя инструменты языка Java.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций, сформированность которых оценивается с помощью индикаторов достижения компетенций:

| Компетенция | Индикатор компетенции |
| --- | --- |
| ПК-4 Организационное и технологическое обеспечение кодирования на языках программирования | ПК-4.1 Знает инструменты и методы верификации структуры программного кодаПК-4.2 Знает регламенты кодирования на языках программированияПК-4.4 Умеет распределять работы и выделять ресурсы в ходе организационного и технологического обеспечения кодирования наязыках программирования |
| ПК-5 Исправление дефектов и несоответствий в архитектуре и дизайне ИС, подтверждение исправления дефектов и несоответствий в коде ИС и документации к ИС | ПК-5.3 Знает современные объектно-ориентированные языки программирования |
| ПК-9 Проектирование и дизайн ИС | ПК-9.1 Знает языки программирования и методы работы с базами данных в этих языкахПК-9.2 Знает инструменты и методы проектирования дизайна ИСПК-9.3 Умеет кодировать на языках программированияПК-9.4 Умеет верифицировать структуру программного кодаПК-9.5 Знает инструменты и методы верификации программного кода |

**4. Содержание и структура дисциплины**

1 Ознакомление с языком программирования Java

2 Объектно-ориентированное программирование на Java

3 Java-приложения с графическим интерфейсом

4 Java-приложения, работающие с данными и многопоточные приложения

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Объем дисциплины – 4 зачетные единицы (144 часа), в том числе:

лекции – 16 часов;

практические работы – 32 часа;

лабораторные работы – 32 часа;

самостоятельная работа – 60 часов.

Форма контроля знаний – зачет.